TECNOLOGÍA INDUSTRIAL i (TII)
CONTENIDOS MÍNIMOS PARA PRUEBA DE SEPTIEMBRE

Los alumnos y las alumnas de 4º de ESO que no hayan superado la materia de Tecnología Industrial I en junio tienen la oportunidad de aprobar en septiembre realizando una prueba que tendrá dos partes. Una escrita y una con ordenadores, sobre los contenidos estudiados a lo largo del curso. Se consideran contenidos mínimos de una materia aquellos conceptos y capacidades que el alumno o alumna debe haber conseguido para considerarlo evaluado positivamente en dicha materia.

A continuación se relacionan los contenidos mínimos que hemos trabajado este curso.

- Diseña una propuesta de un nuevo producto tomando como base una idea dada, explicando el objetivo de cada una de las etapas significativas necesarias para lanzar el producto al mercado.
- Calcula los parámetros básicos de funcionamiento de un circuito eléctrico-electrónico: intensidades, voltajes y potencias
- Interpreta y valora los resultados obtenidos de circuitos eléctricos y electrónicos con los componentes estudiados: resistencias fijas y resistencias variables, condensadores, diodos y transistores.
- Explica las principales técnicas utilizadas en el proceso de fabricación de un producto dado, identificando las máquinas y herramientas utilizadas.
- Conoce el impacto medioambiental que pueden producir las técnicas utilizadas.
- Describe las principales condiciones de seguridad que se deben de aplicar en un determinado entorno de producción tanto desde el punto de vista del espacio como de la seguridad personal.
- Describe las diferentes formas de producir energía relacionándolas con el coste de producción, el impacto ambiental que produce y la sostenibilidad.
- Dibuja diagramas de bloques de diferentes tipos de centrales de producción de energía explicando cada una de sus bloques constitutivos y relacionándolos entre sí.
- Calcula costos de consumo energético de edificios de viviendas o industriales partiendo de las necesidades y/o de los consumos de los recursos utilizados.
- Conoce e identifica los componentes de un sistema de control sencillo, y es capaz de desarrollar un programa en *Arduino* para controlar un sistema automático o un robot que funcione de forma autónoma en función de la información que recibe del entorno.
- Interpreta correctamente un programa sencillo escrito en la IDE de Arduino.